



## GANZENBORD KINDSOLDATEN

|                           |                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Thema's</b>            | Recht op veiligheid, recht op vrede                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Moeilijkheidsgraad</b> | Medium                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Leeftijd</b>           | 10 - 14 jaar                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Groepsgrootte</b>      | 10 à 30 deelnemers                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Soort activiteit</b>   | Ganzenbord                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Samenvatting</b>       | Op speelse wijze leren kinderen over oorlog, vrijheid en veiligheid.                                                                                                                                                                               |
| <b>Doelstellingen</b>     | Spelend leren over kindsoldaten                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Voorbereiding</b>      | Kopieer de bladen met de kaartjes (zie bijlage) op licht karton en knip de kaartjes langs de stippellijn uit).<br>Vergroot het bijgevoegde spelbord uit, en kleef het eventueel op een stuk karton                                                 |
| <b>Materiaal</b>          | Eén dobbelsteen.<br>Evenveel pionnen als het aantal groepjes: gebruik pionnen uit een gezelschapsspel, of verschillende knopen of andere kleine voorwerpen.<br>Schrijfgerief, en teken- of schildergerief.<br>De bijgevoegde 24 opdrachtenkaartjes |

### Instructies

- De opdrachtenkaartjes in een willekeurige volgorde steken, en met de tekst naar onder op het opdrachtenvakje leggen.
- Duid een spelleider aan.
- Speel het spel volgens de spelregels (zie hieronder).

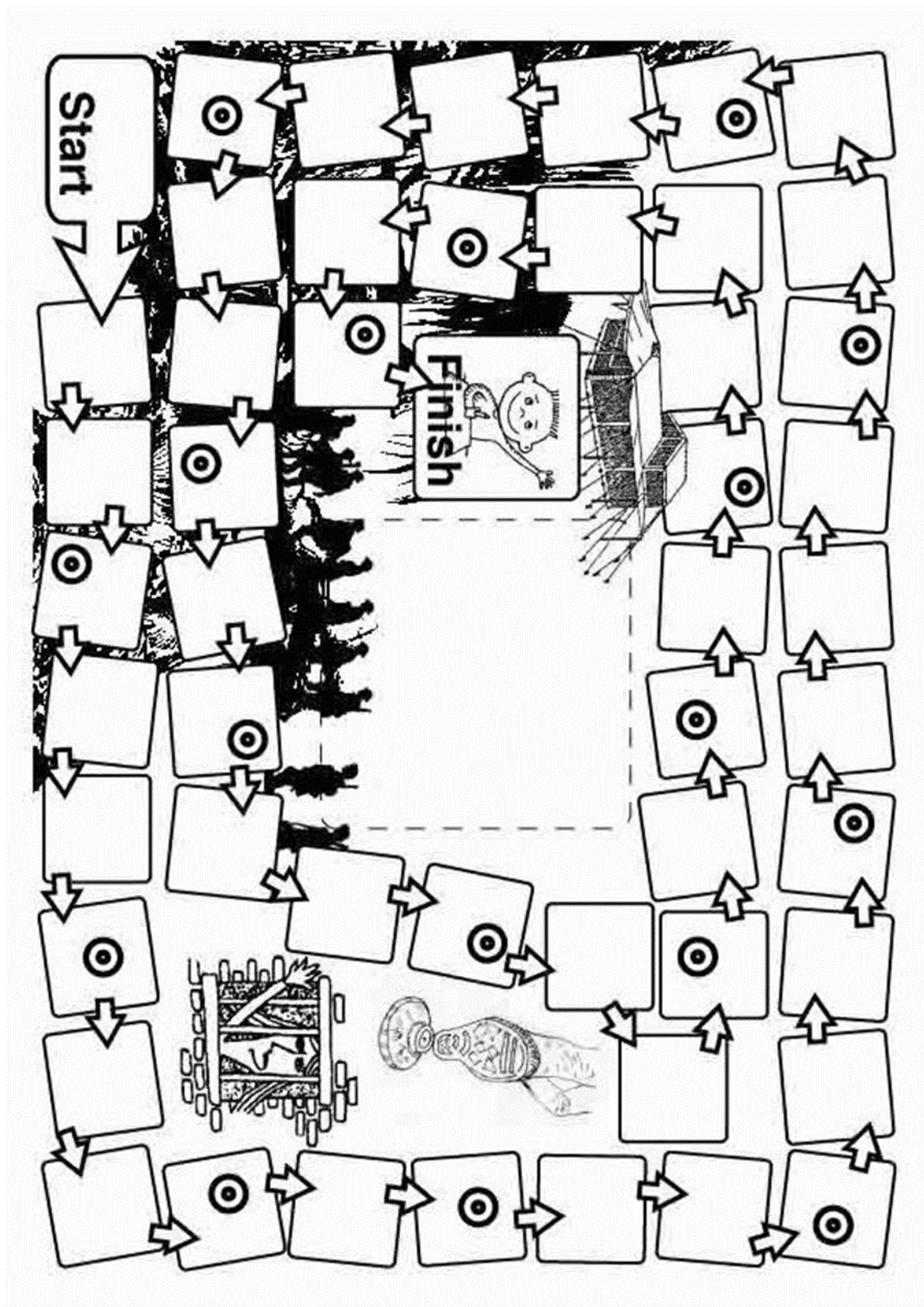
### Spelregels

- Het spel wordt gespeeld door meerdere groepjes die tegen elkaar spelen (2 à 5 spelers per groep, liefst 5 of 6 groepjes, dus 10 à 30 deelnemers).
- Om beurten mogen de groepjes éénmaal met een dobbelsteen werpen (telkens iemand anders uit het groepje).
- Als een groepje op een opdrachtenvakje terechtkomt, neemt een lid van de groep het bovenste opdrachtenkaartje, leest het luidop voor en voert de opdracht samen met de andere leden van zijn of haar groepje uit. Het opdrachtenkaartje wordt onderaan de stapel teruggeplaatst.
- Het doel is om zo snel mogelijk op het einde van het spelbord te komen.
- Indien een groepje op het einde hoger gooit dan het aantal vakjes dat het nog verwijderd is van het eindvak, is het uitgespeeld. Het spel eindigt als er slechts één groepje overblijft.
- In een aantal gevallen moet de begeleider een beslissing nemen.

## Bijlagen

Spelbord (vergroot uit en kleef op karton)

Spelbord (vergroot uit en kleef op karton)



## Opdrachten

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Jullie broertje van acht jaar en jullie zusje van tien worden ontvoerd en gedwongen om bij een leger van rebellen te gaan. Als jullie drie redenen kunnen verzinnen waarom ze thuis moeten blijven veranderen de ontvoerders misschien van gedachten. Jullie hebben één minuut de tijd om goede redenen te bedenken en op te schrijven. Als jullie slagen mogen jullie 2 vakjes vooruit.</p> | <p>Jullie zijn op een landmijn getrapt. Twee personen zijn hun been kwijt en moeten de rest van het spel zonder hun schoen verder. Ga terug naar 'start'.</p>                                                                                                                                                                                                                                        |
| <p>Jullie zitten in een zwaar vuurgevecht. Om verder te geraken moeten jullie andere kindsoldaten doden. Als jullie op deze manier de weg vrijmaken mogen jullie 1 vakje vooruit, als jullie besluiten om hun levens te sparen moeten jullie 2 vakjes terug, naar een strafkamp.</p>                                                                                                            | <p>In jullie dorp is een leger komen plunderen en huizen afbranden. Ze hebben zo goed als alle kinderen meegenomen om dienst te doen in hun leger. Teken of schilder op een groot blad papier wat er is gebeurd. Jullie hebben 4 beurten de tijd (ondertussen mogen jullie nog steeds meespelen). Als de tekening af is bepaalt de begeleider hoeveel vakjes jullie groep vooruit mag (1 tot 4).</p> |
| <p>De inwoners van jullie dorp hebben heel wat kinderen kunnen bevrijden uit de handen van het leger. Toch zijn veel van die kinderen gewond en helemaal van streek. Voor goede medische hulp en steun moeten ze naar een ziekenhuis op een afgelegen eiland. Maak elk van papier een bootje of vliegtuigje, en jullie mogen dan 2 vakjes vooruit.</p>                                          | <p>Jullie worden ontvoerd door een rebellenleger. Eén meisje is ongewenst zwanger. Loop nu allen rond de tafel met een 'dikke buik' (gebruik een kussen, een kledingstuk, ...). Ga terug naar 'start'.</p>                                                                                                                                                                                           |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Jullie zitten nu in het leger. Op een tocht worden jullie verrast door een slangennest en verschillende groepsleden worden gebeten. Jullie kunnen niet meer verder stappen en voor je het weet zijn de oudere leden van de groep er vandoor. Nu jullie een last geworden zijn laten ze jullie gewoon in de steek! Wacht langs de kant van de weg tot een ander groepje passeert. Daarna mogen jullie terug verder gaan. Als jullie al laatste zijn, moeten jullie 1 vakje terug.</p> | <p>Jullie kunnen uit een kamp van de rebellen ontsnappen en het lukt om tegelijkertijd ook nog een paar andere kindsoldaten bevrijden. Eén van jullie laat zich door de andere leden van jullie groepje dragen van de ene kant van het lokaal naar de andere. Ga daarna 1 vakje vooruit.</p>                                                                                                                  |
| <p>Na jarenlange dienst in het leger kunnen jullie nog steeds niet lezen of schrijven. Maak tegen de volgende beurt een lijstje van vijf woorden over zaken waar kindsoldaten volgens jullie vaak mee te maken hebben. Als jullie slagen mogen jullie 2 vakjes vooruit.</p>                                                                                                                                                                                                             | <p>Jullie weigerden het bevel uit te voeren om in een mijnenveld op verkenning te gaan. De commandant sluit jullie op zonder te zeggen voor hoelang. Sla 1 beurt over en wacht dan tot een ander groepje passeert vooraleer terug verder te gaan. Als jullie laatst zijn gaan jullie 1 vakje terug. Jullie zitten in een mijnenveld. Kijk goed uit waar jullie lopen!</p>                                     |
| <p>Gooi vijf maal met de dobbelsteen. Elk even getal is 1 vakje vooruit, elk oneven getal is 1 vakje achteruit. Elke keer dat een stap achteruit wordt gezet raakt iemand van jullie een voet kwijt en moet zonder schoen verder het spel uitspelen.</p>                                                                                                                                                                                                                                | <p>Jullie moeten van de commandant een mijn onschadelijk maken. Eén van twee draadjes moet worden doorgeknipt. Maar knippen jullie het foute draadje door, dan ontploft de bom. Gooi met een dobbelsteen. Als jullie een getal lager dan 3 gooien, dan ontploft de bom en vliegen jullie weer terug naar 'start', als jullie een getal gelijk aan of hoger dan 3 gooien mogen jullie drie vakjes vooruit.</p> |

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Op een dagenlange tocht worden enkelen van jullie plots erg ziek. Misschien kunnen planten uit de omgeving hen er weer bovenop helpen. Maak elk een mooie tekening van een plant die misschien genezing zou kunnen brengen. Jullie hebben 4 beurten de tijd (ondertussen mogen jullie nog steeds meespelen). Als de tekeningen af zijn bepaalt de begeleider hoeveel vakjes jullie vooruit mogen (van 1 tot 4).</p> | <p>Tijdens een gevecht in de loopgraven ontdekken jullie een geheime gang langs waar jullie kunnen ontsnappen. Alle andere deelnemers gaan met de benen gespreid achter elkaar staan, en laten alle leden van jullie groepje eronderdoor kruipen. Daarna mogen jullie opnieuw gooien.</p>                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <p>Jullie zijn gewond geraakt bij een vuurgevecht en voor dood achtergelaten. Wacht tot een andere groep passeert om terug verder te gaan. Als jullie laatst zijn gaan jullie 1 vakje terug.</p>                                                                                                                                                                                                                       | <p>Jullie zijn ontsnapt uit het leger, maar jullie kunnen nergens naartoe. Door de jarenlange oorlog zijn jullie ouders en familie gevlucht of dood. De enige plek waar jullie naartoe kunnen is een opvangtehuis voor kindsoldaten van een speciale organisatie. Bedenk eens samen (in stilte, de andere groepjes mogen het niet horen!) welk beroep jullie zouden kunnen gaan uitoefenen. Laat één van jullie dit uitbeelden. De leden van de andere groepjes moeten het proberen raden. Als het geraden is mogen jullie opnieuw gooien.</p> |
| <p>Bij controle van jullie legeruniformen waren jullie niet in orde. Jullie hemden waren fout geknoopt en ze zaten vol scheuren. Jullie veters zaten los en sommigen hadden geen helm op. Opdracht: alle leden van jullie groepje maken hun schoenen los, en één van jullie zorgt ervoor dat alles weer piekfijn in orde zit. Sla 1 beurt over.</p>                                                                    | <p>Jullie worden uit het leger bevrijd door een organisatie die kindsoldaten probeert te helpen en beschermen. Jullie mogen opnieuw gooien.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |



|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Op weg naar de markt worden jullie opgepakt door de militaire politie. Zij verplichten jullie om in dienst te gaan in het leger. Jullie krijgen voedsel en kleren. Ruil binnen jullie groepje allemaal een kledingstuk met elkaar en sla 1 beurt over.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                | <p>Bij het kuisen van jullie geweren worden per ongeluk een paar schoten gelost. Gelukkig raakt niemand gewond, maar om jullie beter te leren opletten gaat één van jullie nu het woord kindsoldaat van achter naar voor schrijven, zodat het correct leesbaar is. Daarna gaan jullie 1 vakje terug.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <p>In het leger worden jullie gedwongen om drugs te gebruiken omdat jullie regelmatig weigeren om te gehoorzamen. In zo'n roes heeft jullie groep een meisje aangevallen en seksueel misbruikt. Eenmaal terug nuchter hebben jullie hier enorm veel spijt van. Sla 2 beurten over.</p>                                                                                                                                                                                                                                       | <p>Na het jarenlange verschrikkelijke leven als kindsoldaat worden jullie opgevangen door een organisatie die zich bekommert om jullie welzijn. Deze mensen zullen jullie opnieuw opvoeden, want door het vele geweld weten jullie niet goed meer hoe jullie zich moeten gedragen in een gewone samenleving. Bedenk drie regels (zoals: zich verontschuldigen als men iemand per ongeluk pijn gedaan heeft) die voor ons vanzelfsprekend zijn, maar voor een kindsoldaat vreemd aanvoelen na een leven vol oorlog en geweld. Als jullie slagen mogen jullie 2 vakjes vooruit.</p> |
| <p>Een meisje van jullie groep wordt onder dwang aan een vreemde man gegeven. Zij weigert hem te gehoorzamen en wordt door hem geslagen en seksueel misbruikt. Jullie zijn erg bezorgd over haar en besluiten haar te bevrijden en samen te vluchten. Pas na drie kilometer zijn jullie buiten bereik van het leger. Gooi met de dobbelsteen. Als jullie een getal hoger dan of gelijk aan 3 gooien ontsnappen jullie en mogen jullie 2 vakjes vooruit. Anders worden jullie gepakt en moeten jullie 2 vakjes achteruit.</p> | <p>Jullie mogen uit het leger, maar door het jarenlange gebruik van drugs onder dwang zijn jullie verslaafd. Als jullie opnieuw gewoon willen leven moeten jullie eerst en vooral van die verslaving af. Daarvoor kunnen jullie terecht in een ziekenhuis op een afgelegen eiland. Schrijf op een blad papier in een zin neer waarom jullie van die verslaving willen af geraken. Indien de spelleider de zin goedkeurt mogen jullie 2 vakjes vooruit.</p>                                                                                                                        |