



KINDERRECHTENKUBB

Thema's	Kinderrechten algemeen
Moeilijkheidsgraad	Makkelijk
Tijdsduur	30-60 minuten
Leeftijd	+10
Groepsgrootte	8-15 deelnemers
Soort activiteit	Pleinspel
Samenvatting	KUBB spelen met een verrassend kinderrechtensausje erover
Doelstellingen	De deelnemers ervaren hoe het spel makkelijker wordt naarmate meer rechten toegepast worden en moeilijker naarmate meer rechten geschonden worden (net zoals in 't echte leven)
Vorbereiding	/
Materiaal	KUBB-blokken en stokken Kinderrechtentekeningen (12 op A4 met titels) Doorschijnende plakband Lijst met handicaps 'Foute' bril Nylonkous (kan ook gebruikt worden als 'boeien')

Instructies

Vorbereiding thuis

- Print de kinderrechtentekeningen op passende grootte uit, plastificeer ze voor de duurzaamheid
- Kleef de tekeningen stevig vast op de torens

Vorbereiding ter plaatse

- Baken het spelterrein af met de 4 stokjes (ong. 4 à 5m x 8 à 10m)
- Afhankelijk van de variant zet je de torens al klaar op 't speelveld of stel je ze tentoon zodat de deelnemers die toren kunnen uitkiezen die hen 't meest aanspreekt.

Het spel

- Speel KUBB volgens de gewone regels in twee ploegen
- Als een toren wordt omgegooid, moet de gooier lezen welk kinderrechten er op de toren kleeft.
Verschillende mogelijkheden :
 - Hij moet zeggen welk recht op de tekening wordt uitgebeeld
 - Hij moet een concreet voorbeeld 'uit het leven gegrepen' vertellen van een schending of toepassing van dit recht.
- Het spel wordt gewoon gespeeld met als achterliggende ervaring ter overweging/bespreking: hoe meer rechten je hebt aan jouw kant, hoe meer voordeel je hebt; hoe meer rechten je verliest, hoe moeilijker het spel (= het leven) wordt.
- Alle rechten krijgen een bepaalde 'handicap' mee, indien je dit recht verliest (de deelnemers kennen die handicaps niet op voorhand)
- De deelnemers kiezen op voorhand die toren(s) uit met het recht van hun voorkeur (zonder te weten wat de bijhorende handicap is).
- De tegenstanders kunnen dan kiezen welk recht ze graag voor zich zouden hebben (=extra doel om voor te gooien)
- Als er een toren is omgegooid wordt er gecheckt welk recht; de verliezende ploeg krijgt deze handicap voor de volgende beurt toegewezen.
- Extra uitbreiding: De gooier moet eerst een goede uitleg geven over het recht (bijv. hoe zij goed zouden kunnen zorgen voor de toepassing dit recht of wat ze ermee zouden aanvangen) alvorens de toren ook écht veroverd is.
- De ploeg die als eerste alle rechten heeft, is winnaar.
- (voor kleine groepen) De deelnemers spelen individueel. Alle torens worden op één rij opgesteld. De deelnemers gooien om beurten met 2 (of 3) stokken en kunnen zo rechten verzamelen. Achteraf kan je nog een verwerking hiermee doen.
Bijvoorbeeld: geef de groep de opdracht met de blokken (en alle andere stokken) een 'beeld' te bouwen dat iets uitdrukt van de waarden die achter de KR zitten: respect, samenwerking, vrede, gelijkheid, zorg voor milieu en toekomstige generaties...



Bijlagen: Handicaps

Ieder kind heeft recht op:

- Geloof en cultuur: op de knieën (in aanbidding)
- Veiligheid en Bescherming
 - Bij oorlog: op één been (je bent op een landmijn gestapt)
 - Met één oog dicht (blauw oog/dichtgeslagen)
 - Tegen onwettige opsluiting: met 2 handen samen gooien (geboeid)
 - Tegen uitbuiting: met iemand op je rug gooien
- Aangepaste gezondheidszorg:
 - Opgetild door twee of meer collega's ('stoeltje')
 - Met 2 vingers gooien (geen goede zorgen)
 - Met een 'foute bril' op (geen goede zorgen gehad)
- Participatie: eigen mening en inspraak: een opgelegde zin achterstevoren zeggen terwijl je gooit
- Rust, ontspanning en cultuur: gooien terwijl je een pirouette maakt (geen tijd om stil te staan)
- Om iemand te zijn (identiteit): nylonkous over het hoofd (geen gezicht/identiteit)
- Gelijke behandeling: twee stappen achteruit gaan staan (je wordt anders behandeld)
- Onderwijs en informatie: achterwaarts gooien, best door de benen (niet juiste informatie gekregen)
- Familie: opspringen vanuit 100m-start-positie en gooien terwijl je in de lucht hangt (zonder familie maak je een slechte start)
- Samen te komen: van aan de zijkant achteraan gooien (je bent uitgesloten)
- Een goed leven: 5x rond je vinger draaien en dan gooien (als je niet kan eten, word je duizelig)
- Een privéleven: over het hoofd van de grootste van je team gooien

