



## TOUS À BORD DU BATEAU DES DROITS DE L'ENFANT!

<b>Thèmes</b>	Droits de l'enfant
<b>Niveau de difficulté</b>	Facile
<b>Âge</b>	De 4 à 14 ans
<b>Grandeur du groupe</b>	De 6 à 20 enfants
<b>Type d'activité</b>	Jeu / discussion en classe / Activité de reconnaissance visuelle et de réflexion
<b>Résumé</b>	Diverses activités basées sur des dessins de droits de l'enfant interagir avec les enfants sur les différents droits
<b>Objectifs</b>	Permet de façon ludique les droits de l'enfant (reconnaitre et appairer comme un Memory / réflexion ...)
<b>Préparation</b>	Commandez ou téléchargez le jeu de mémoire sur le bateau des droits des enfants. Le bateau des droits des enfants est également disponible en affiche (format A2). Astuce: imprimez les cartes deux fois OU Aller à la version interactive du bateau des droits de l'enfant
<b>Matériel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Image du bateau des droits de l'enfant (<a href="http://schoolforrights.be">schoolforrights.be</a>)</li> <li>• Version interactive du bateau des droits des enfants (<a href="http://schoolforrights.be">schoolforrights.be</a>)</li> <li>• Cartes mémoire bateau pour les droits des enfants (<a href="http://schoolforrights.be">schoolforrights.be</a>)</li> <li>• Plus d'infos : <a href="http://Schoolforrights.be">Schoolforrights.be</a></li> </ul>

### Diverses méthodologies avec le bateau des droits de l'enfant

Le bateau des droits de l'enfant est une représentation créative des divers droits de l'enfant. Il y a différentes façons de l'utiliser. En début de réflexion, d'une façon ludique ou comme outil de discussion.

#### 1. Jeu Memory

Retournez toutes les cartes pour que les dessins soient invisibles. Demandez à vos élèves de retourner deux cartes à tour de rôle. L'intention est de trouver deux cartes identiques. Qui peut trouver une paire égale, peut garder les deux cartes. S'il n'y a plus de cartes sur la table, l'élève avec le plus grand nombre de paires gagne.

Conseil: Vous pouvez diviser la classe en groupes afin que chacun ait son tour plusieurs fois. Donnez à chaque groupe une pile de cartes.



## 2. Memory vivant

Distribuez toutes les cartes mémoire au hasard parmi vos élèves. Demandez à vos élèves de trouver un camarade de classe avec une carte identique. Ils peuvent ensuite aborder l'une des questions ci-dessous.

- Que voyez-vous sur le billet?
- Quel droit de l'enfant cela concerne-t-il?
- Quel sentiment cela évoque-t-il en vous?
- Avez-vous déjà vécu cela dans votre vie?

Ensuite, passez dans chaque groupe et demandez à vos élèves de donner leur avis avec les questions. Attention! Plusieurs réponses sont possibles. Il ne s'agit pas tellement de "bien" ou de "mal". Vous pouvez également communiquer ceci pendant le jeu. L'objectif est ici d'échanger des idées sur les droits de l'enfant en utilisant les cartes. Plusieurs droits des enfants peuvent être visibles sur une seule carte.

## 3. Le bateau des droits de l'enfant

Après le Memory, vous présenterez aux élèves l'affiche avec le bateau 'complet' consacré aux droits de l'enfant. Vous pouvez leur poser des questions comme : à quoi pensent-ils quand ils voient le bateau?

Vous pouvez également indiquer que le bateau ressemble à une école des droits de l'enfant - c'est une école avec une attention pour tous les enfants et tous les droits des enfants.

Voyez avec vos élèves ce qu'ils voient dans les différentes scènes.

Vous pouvez également faire le lien avec votre propre classe ou école=> qui peut donner un exemple d'une telle scène ou du droit de l'enfant à l'école?

Ici aussi, différentes réponses sont possibles. N'hésitez pas à donner de la valeur aux réponses des enfants et à demander plus de détails.

Astuce: si vous avez une tablette ou un Smartphone, vos élèves peuvent cliquer sur l'écran tactile pour visionner les différentes scènes du bateau des droits de l'enfant, afin de découvrir eux-mêmes les explications / questions correspondantes.

