



ATTRAPE LA FLOCHE

Thèmes	Les droits de l'enfant en général
Niveau de difficulté	Facile
Âge	6 - 12 ans
Taille du groupe	De 1 à 30 personnes (toute la classe)
Type d'activité	Attrape la floche: un jeu actif où les enfants essaient d'obtenir une carte des droits de l'enfant. Qui en attrape une en premier?
Résumé	Apprendre à connaître les droits des enfants de manière ludique
Préparation	Imprimez les dessins des droits de l'enfant au format de cartes de banque, plastifiez-les et perforez-les. Attachez une ficelle à chaque carte.
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> - Cartes des droits de l'enfant - Ceinture - Machine de laminage - Corde

Instructions

L'animateur.trice place les ficelles avec les cartes entre la ceinture de son pantalon, de sorte que les cartes pendent autour de sa taille comme une jupe. Vous mettez les joueurs.euses au défi d'attraper une carte (pas plus d'une). Faites-les compter jusqu'à dix, pendant que vous vous « enfuyez ». À dix, ils/elles peuvent vous courir après pour attraper une carte.

Lorsque toutes les cartes ont été attrapées, rassemblez tous/toutes les participant.e.s. En fonction des cartes attrapées, des groupes peuvent être formés pour le prochain jeu ou la prochaine mission, par exemple le Jeu du drapeau.

Les images des droits de l'enfant et les cartes avec les titres peuvent être téléchargées sur le site www.schoolforrights.be (Dessins des droits de l'enfant).

